

ESPACIO  
DOCENTE



Mouse inalámbrico. Photo by: Shagal Sajid

Habilidades  
Digitales

**RATÓN O MOUSE**



Photo by: Vojtech Okenka from Pexels

## Habilidades Digitales: RATÓN O MOUSE

### Tipo de Periférico: De Entrada.

Permiten introducir datos o información en una computadora para que ésta los procese u ordene.

Un poco de historia

- Fue diseñado por el ingeniero **Douglas Engelbart** en **1963**.
- El prototipo era de madera con dos ruedas de metal y un botón rojo en la parte superior.
- El nombre con que se registró fue **X-Y Position Indicator for a Display System**.
- Fue presentado por primera vez en el Civic Auditorium de San Francisco en 1968.
- El 17 de Noviembre de 1970, Douglas Engelbart recibió la patente de su invento.

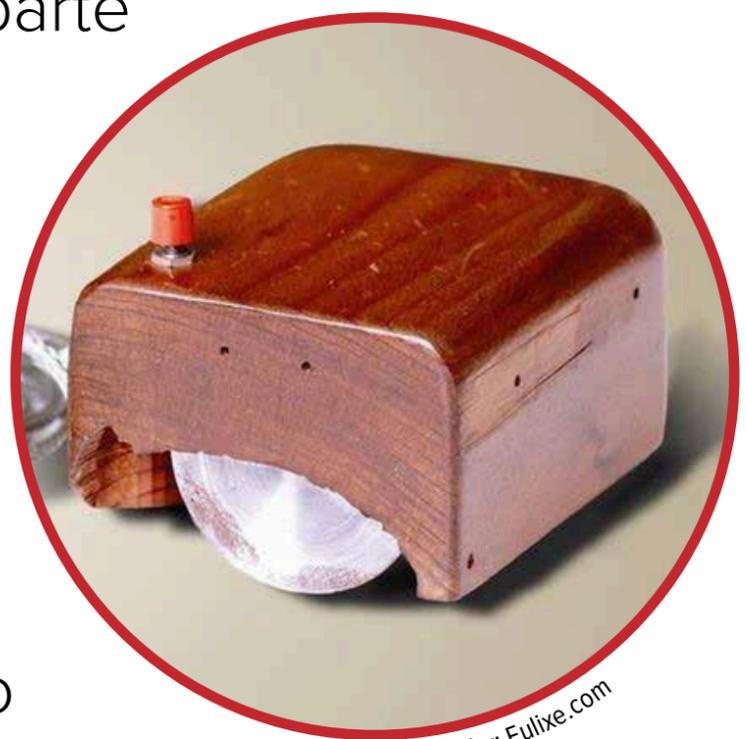


Photo by: Eulixe.com



Es un dispositivo que se utiliza para trabajar dentro del entorno de la computadora (interfaz).

Funciones básicas:

- Señalar y seleccionar objetos en la pantalla.
- Seleccionar y/o mover datos o archivos mediante la función de arrastrar y soltar.
- Iniciar aplicaciones y accesos directos, o abrir archivos.
- Desplazarse por ventanas de aplicaciones o páginas web manteniendo presionada una barra de desplazamiento o moviendo la rueda del mouse (la rueda es el tercer botón en algunos modelos de mouse).
- **Botón Izquierdo:** Se usa para seleccionar, activar, presionar botones, etc. Cuando se le pida que haga click, lo hace con el botón izquierdo.
- **Botón Central o Scroll:** En muchos dispositivos que dispongan de una rueda de desplazamiento, esta puede empujarse hacia abajo a fin de hacer click con el botón central del mouse.
- **Botón Derecho:** Muestra un menú contextual del objeto que señala.



Esta foto de autor desconocido está bajo licencia **CC BY-NC 3.0**



Photo by: Ilya Pavlov

## Habilidades Digitales: PUNTERO O CURSOR

El puntero del mouse es la imagen gráfica del cursor que aparece en la pantalla cuando el mouse está activo. A medida en la que el puntero se desplaza sobre los objetos, la imagen cambia para reflejar la función asociada.

Por ejemplo, la imagen estándar de una flecha, es la **Selección Normal**.



Cuando el equipo está procesando un comando, aparece, en pantalla, un círculo que significa **Ocupado**.

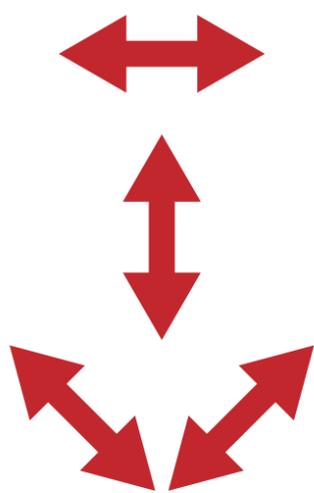


## Puntero Normal



Es el que aparece regularmente con el uso habitual del ratón.

## Puntero de cambio de tamaño



Indica que es posible modificar el tamaño del objeto o parte de la interfaz. Aparece sobre los bordes de ventanas, objetos, cuadros de texto, filas o columnas. Las flechas apuntan hacia la dirección en la que es posible cambiar el tamaño (izq-der, arriba-abajo, diagonal).

## Puntero en forma de mano



Aparece cuando el cursor pasa sobre un enlace de hipertexto, por ejemplo, en una página web. Puede ser una imagen, botón, área o texto. Indica que es posible hacer click en dicho enlace para acceder a un nuevo documento, ventana, información o realizar una acción.

## Puntero de texto



Aparece cuando el cursor está sobre un bloque de texto. Permite seleccionar y editar dicho texto. Es necesario hacer click en el lugar del texto donde se desea escribir. Para seleccionar texto es necesario colocarse al inicio o al final del texto a seleccionar, presionar el botón izquierdo, y sin soltarlo, seleccionar el grupo de palabras a editar, y al concluir, se deja de presionar el botón izquierdo del mouse.



## Habilidades Digitales: FUNCIONES DEL RATÓN O MOUSE

**Apuntar, señalar.** Mover el puntero o cursor (flecha u otra figura) a un lugar concreto de la pantalla desplazando el ratón.

**Hacer click.** Se presiona el botón izquierdo del mouse una sola vez; selecciona datos y ejecuta comandos.

**Doble click.** Se presiona el botón izquierdo del mouse rápidamente dos veces para abrir archivos y carpetas o accesos directos. Esta acción se debe hacer con dos clicks sucesivos rápidamente, de lo contrario, se puede interpretar como dos clicks individuales.

**Arrastrar y soltar.** Se puede usar para organizar íconos en la pantalla Inicio de Windows 8 o para cerrar aplicaciones. En el escritorio de Windows puede arrastrar y soltar para mover archivos y carpetas, por ejemplo, de una carpeta a otra, al escritorio; del escritorio a una carpeta; desde cualquier ubicación a la Papelera de Reciclaje.

**Selección de texto.** Es posible en áreas donde se puede escribir como un documento de Word o el Block de Notas. Se mantiene presionado el botón izquierdo del mouse mientras se realiza la selección. Dicha selección se resalta cambiando de color.

**Click derecho.** Se presiona una vez el botón derecho del mouse (también conocido como **click alternativo**). Muestra menús de acceso directo y desplegados. En algunas aplicaciones, al hacer click con el botón derecho del mouse sobre un elemento del menú, puede tener acceso a información contextual o a la ayuda específica de ese elemento.

**Click central.** En algunos modelos, el mouse permite hacer click en la rueda de desplazamiento o en un botón central. En algunos navegadores de internet y aplicaciones, si hace click una vez en la rueda de desplazamiento se abre un gráfico que le permite moverse hacia arriba o hacia abajo, dependiendo de la ubicación del puntero del mouse.

MENU!

juegos infantiles pum  
HACIENDO

CLIC!



## Habilidades Digitales: EJERCICIOS PARA PRACTICAR

Con estos ejercicios divertidos, podrás perfeccionar el uso del ratón o mouse. Selecciona cada botón:

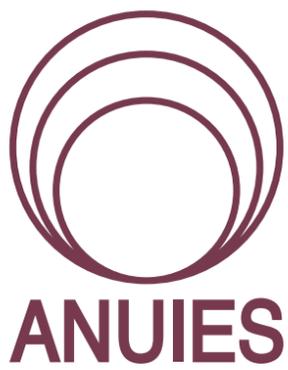
**MOVIMIENTO  
DEL MOUSE**

**HACER CLICK CON  
EL MOUSE**

**ARRASTRAR  
Y SOLTAR**

**EL LABERINTO  
DEL RATÓN**

**RATONEANDO**



ESPACIO  
DOCENTE

## REFERENCIAS

- Doug Engelbart Institute  
<https://www.dougenelbart.org>
- Computer History Museum  
<https://computerhistory.org>
- Microsoft. Soporte técnico de Microsoft. Recuperado de: <https://support.microsoft.com/es-mx>
- Imágenes: Propias, <https://unsplash.com>  
<https://www.pexels.com>, <https://pixabay.com>