



ESPACIO
DOCENTE



Mouse inalámbrico. Photo by: Shagal Sajid

Habilidades
Digitales

RATÓN O MOUSE



Photo by: Vojtech Okenka from Pexels

Habilidades Digitales: RATÓN O MOUSE

Tipo de Periférico: De Entrada.

Permiten introducir datos o información en una computadora para que ésta los procese u ordene.

Un poco de historia

- Fue diseñado por el ingeniero **Douglas Engelbart en 1963.**
- El prototipo era de madera con dos ruedas de metal y un botón rojo en la parte superior.
- El nombre con que se registró fue **X-Y Position Indicator for a Display System.**
- Fue presentado por primera vez en el Civic Auditorium de San Francisco en 1968.
- El 17 de Noviembre de 1970, Douglas Engelbart recibió la patente de su invento.

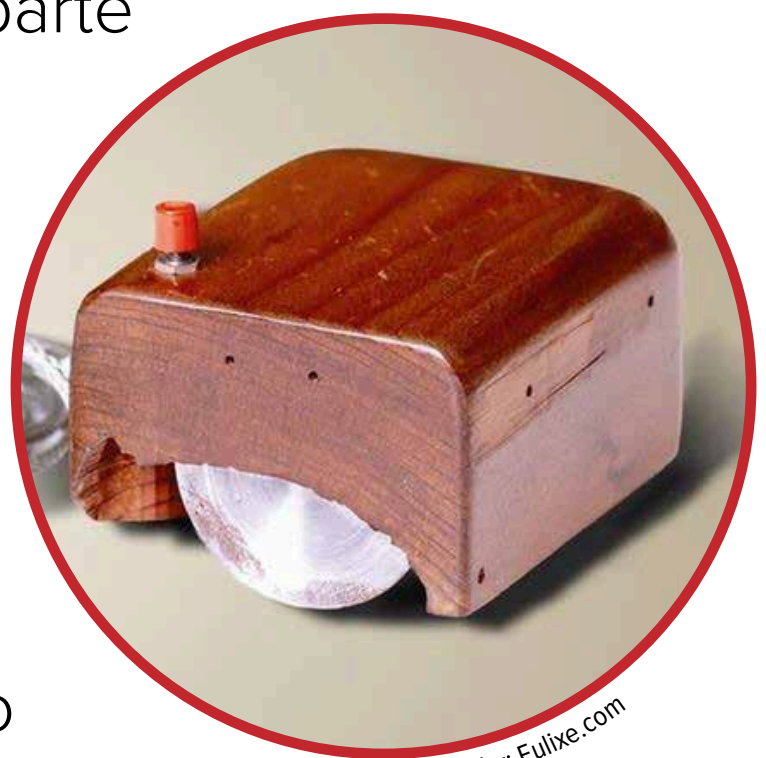


Photo by: Eulixe.com



Es un dispositivo que se utiliza para trabajar dentro del entorno de la computadora (interfaz).

Funciones básicas:

- Señalar y seleccionar objetos en la pantalla.
- Seleccionar y/o mover datos o archivos mediante la función de arrastrar y soltar.
- Iniciar aplicaciones y accesos directos, o abrir archivos.
- Desplazarse por ventanas de aplicaciones o páginas web manteniendo presionada una barra de desplazamiento o moviendo la rueda del mouse (la rueda es el tercer botón en algunos modelos de mouse).
- **Botón Izquierdo:** Se usa para seleccionar, activar, presionar botones, etc. Cuando se le pida que haga click, lo hace con el botón izquierdo.
- **Botón Central o Scroll:** En muchos dispositivos que dispongan de una rueda de desplazamiento, esta puede empujarse hacia abajo a fin de hacer click con el botón central del mouse.
- **Botón Derecho:** Muestra un menú contextual del objeto que señala.



Esta foto de autor desconocido está bajo licencia **CC BY-NC 3.0**



Photo by: Ilya Pavlov

Habilidades Digitales: PUNTERO O CURSOR

El puntero del mouse es la imagen gráfica del cursor que aparece en la pantalla cuando el mouse está activo. A medida en la que el puntero se desplaza sobre los objetos, la imagen cambia para reflejar la función asociada.

Por ejemplo, la imagen estándar de una flecha, es la **Selección Normal**.



Cuando el equipo está procesando un comando, aparece, en pantalla, un círculo que significa **Ocupado**.

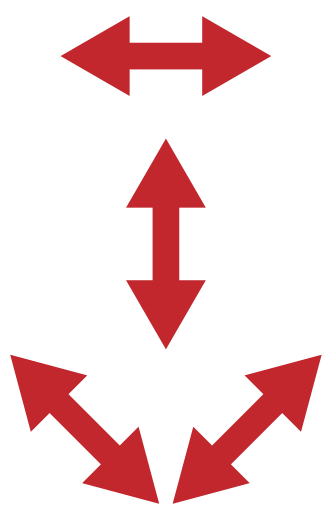


Puntero Normal



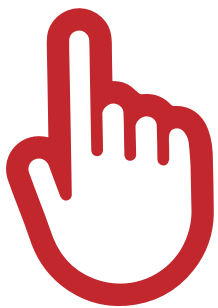
Es el que aparece regularmente con el uso habitual del ratón.

Puntero de cambio de tamaño



Indica que es posible modificar el tamaño del objeto o parte de la interfaz. Aparece sobre los bordes de ventanas, objetos, cuadros de texto, filas o columnas. Las flechas apuntan hacia la dirección en la que es posible cambiar el tamaño (izq-der, arriba-abajo, diagonal).

Puntero en forma de mano



Aparece cuando el cursor pasa sobre un enlace de hipertexto, por ejemplo, en una página web. Puede ser una imagen, botón, área o texto. Indica que es posible hacer click en dicho enlace para acceder a un nuevo documento, ventana, información o realizar una acción.

Puntero de texto



Aparece cuando el cursor está sobre un bloque de texto. Permite seleccionar y editar dicho texto. Es necesario hacer click en el lugar del texto donde se desea escribir. Para seleccionar texto es necesario colocarse al inicio o al final del texto a seleccionar, presionar el botón izquierdo, y sin soltarlo, seleccionar el grupo de palabras a editar, y al concluir, se deja de presionar el botón izquierdo del mouse.



Habilidades Digitales: FUNCIONES DEL RATÓN O MOUSE

Apuntar, señalar. Mover el puntero o cursor (flecha u otra figura) a un lugar concreto de la pantalla desplazando el ratón.

Hacer click. Se presiona el botón izquierdo del mouse una sola vez; selecciona datos y ejecuta comandos.

Doble click. Se presiona el botón izquierdo del mouse rápidamente dos veces para abrir archivos y carpetas o accesos directos. Esta acción se debe hacer con dos clicks sucesivos rápidamente, de lo contrario, se puede interpretar como dos clicks individuales.

Arrastrar y soltar. Se puede usar para organizar íconos en la pantalla Inicio de Windows 8 o para cerrar aplicaciones. En el escritorio de Windows puede arrastrar y soltar para mover archivos y carpetas, por ejemplo, de una carpeta a otra, al escritorio; del escritorio a una carpeta; desde cualquier ubicación a la Papelera de Reciclaje.

Selección de texto. Es posible en áreas donde se puede escribir como un documento de Word o el Block de Notas. Se mantiene presionado el botón izquierdo del mouse mientras se realiza la selección. Dicha selección se resalta cambiando de color.

Click derecho. Se presiona una vez el botón derecho del mouse (también conocido como **click alternativo**). Muestra menús de acceso directo y desplegados. En algunas aplicaciones, al hacer click con el botón derecho del mouse sobre un elemento del menú, puede tener acceso a información contextual o a la ayuda específica de ese elemento.

Click central. En algunos modelos, el mouse permite hacer click en la rueda de desplazamiento o en un botón central. En algunos navegadores de internet y aplicaciones, si hace click una vez en la rueda de desplazamiento se abre un gráfico que le permite moverse hacia arriba o hacia abajo, dependiendo de la ubicación del puntero del mouse.

MENU!

juegos infantiles pum
HACIENDO CLIC!



Habilidades Digitales: EJERCICIOS PARA PRACTICAR

Con estos ejercicios divertidos, podrás perfeccionar el uso del ratón o mouse. Selecciona cada botón:

**MOVIMIENTO
DEL MOUSE**

**HACER CLICK CON
EL MOUSE**

**ARRASTRAR
Y SOLTAR**

**EL LABERINTO
DEL RATÓN**

RATONEANDO



ESPACIO
DOCENTE

REFERENCIAS

- Doug Engelbart Institute
<https://www.dougenelbart.org>
- Computer History Museum
<https://computerhistory.org>
- Microsoft. Soporte técnico de Microsoft. Recuperado de: <https://support.microsoft.com/es-mx>
- Imágenes: Propias, <https://unsplash.com>
<https://www.pexels.com>, <https://pixabay.com>